

Klausuraufgaben meist :

Gegeben Matrix A meist quadratisch $\in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ (abh. v. Parameter)
und / oder zugeh. Lin. Gl. System (LGS)

- Fragen :
- i) Wann ist LGS
lösbar, eindeutig lösbar, nicht lösbar
 - ii) Berechne Rang, Kern, Bild, Eigenwerte
 - iii) Gegeben $\det(A) = c \rightarrow$ weitere Eigenschaften
v. A ?

Beispiel : Gegeben :

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3 & -4 & 3p \\ 2 & -6 & 6 \end{pmatrix} \quad \text{für } p \in \mathbb{R} \quad (p \text{ darf } = 0 \text{ sein!})$$

$$\text{LGS} : Ax = y \quad y \in \mathbb{R}^3 \quad y = (y_1, y_2, y_3)^T$$

Allg. zur Lösbarkeit i)

Ist A quadratisch \rightarrow eindeutige Lösbarkeit anhand Determinante

$$(A \in \mathbb{R}^{n \times n})$$

• $\det(A) \neq 0 \rightarrow A$ invertierbar
 \rightarrow eindeutige Lsg
v. $Ax = b$ ex.

• $\det(A) = 0 \rightarrow A$ nicht invertierbar
 \rightarrow LGS besitzt unendlich
viele Lsg oder keine

In diesem Fall also weitere Analysen
notwendig

- A nicht quadratisch \rightarrow
- $(A \in \mathbb{R}^{m \times n})$
- Determinante von A nicht definiert
 - LGS genau dann lösbar (nicht unbedingt eindeutig) wenn $\text{rang}(A) = \text{rang}(A|b)$
 - LGS eindeutig lösbar wenn $\text{rang}(A) = \text{rang}(A|b)$ UND $\text{rang}(A) = n$

Beim: Methoden für $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ können auch für quadr. benutzt werden

Zurück zu Beispiel $A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3 & -4 & 3p \\ 2 & -6 & 6 \end{pmatrix}, p \in \mathbb{R}$

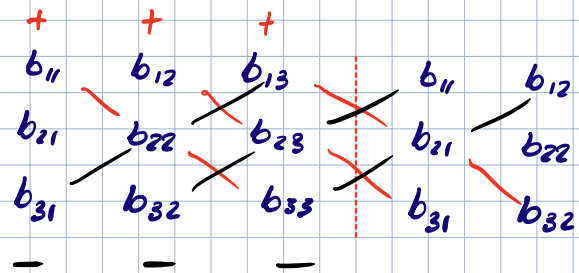
Determinante: mit Regel von Sarrus oder Laplace-Entwicklung (Sarrus einfacher)

(Nur für 3×3 Matrizen)

Sarrus allgemein:

gegeben $B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix}$

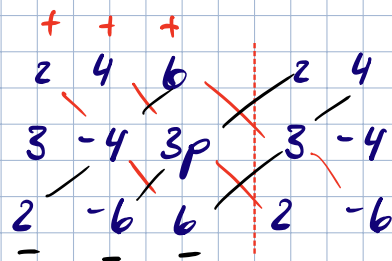
Erweitere B mit ersten zwei Spalten:



$$\Rightarrow \det(B) = + b_{11} b_{22} b_{33} + b_{12} b_{23} b_{31} + b_{13} b_{21} b_{32} - b_{31} b_{22} b_{13} - b_{32} b_{23} b_{11} - b_{33} b_{21} b_{12}$$

Bsp

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3 & -4 & 3p \\ 2 & -6 & 6 \end{pmatrix}$$



$$\det(A) = + 2 \cdot (-4) \cdot 6 + 4 \cdot 3p \cdot 2 + 6 \cdot 3 \cdot (-6) - 2 \cdot (-4) \cdot 6 - (-6) \cdot 3p \cdot 2 - 6 \cdot 3 \cdot 4$$

$$= \begin{array}{r} -48 \\ +48 \end{array} + 24p - 108 + 36p - 72$$

$$= 60p - 180$$

Also

$$\det(A) = 0$$

$$\Leftrightarrow 60p - 180 = 0 \quad | +180$$

$$\Leftrightarrow 60p = 180 \quad | \cdot \frac{1}{60}$$

$$\Leftrightarrow p = 3$$

$\Rightarrow \det(A) = 0$ für $p = 3$, für alle $p \in \mathbb{R} \setminus \{3\}$

ist $\det(A) \neq 0$ also invertierbar

D.h. für $p \in \mathbb{R} \setminus \{3\}$ ist das LGS

$$Ax = y$$

für beliebiges $y \in \mathbb{R}^3$ $y = (y_1, y_2, y_3)^T$ eindeutig

lösbar

Was wenn $p = 3$?

Lösbarkeit hängt von y ab (also ob unendl. viele
oder keine Lsg existieren)

Einsetzbar mit Gauß - Elimination:

- Entsteht bei Gauß - Umformung Nullzeile in erweiterter Matrix $(A|y)$

gilt also $\text{rang}(A) = \text{rang}(A|y)$

→ unendlich viele Lsg ex.

- Entsteht bei Gauß - Umformung Nullzeile in A , in $(A|y)$ aber nicht gilt also $\text{rang}(A) < \text{rang}(A|y)$

→ LGS nicht lösbar (keine Lsg ex.)

Bsp

Betr.

$$Ax = y$$

für $p=3$ & $y = (t, 0, 0)$ für $t \in \mathbb{R}$:

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3 & -4 & 9 \\ 2 & -6 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$$

Erw. Matrix $A|y$

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 3 & -4 & 9 & 0 \\ 2 & -6 & 6 & 0 \end{array}$$

Bringe $A|y$ mit Gauß auf Zeilenstufenform:

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 3 & -4 & 9 & 0 \\ 2 & -6 & 6 & 0 \end{array} \cdot (-1) \quad \Rightarrow \quad \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 3 & -4 & 9 & 0 \\ 0 & -10 & 0 & -t \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & 0 & -t \\ 3 & -4 & 9 & 0 \end{array} \cdot \left(-\frac{3}{2}\right) \quad \Rightarrow \quad \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & 0 & -t \\ 0 & -10 & 0 & -\frac{3}{2}t \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & 0 & -t \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{2}t \end{array}$$

$\text{rang}(A|y)$:

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & 0 & -t \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{2}t \end{array}$$

①
②
③

Also $\text{rang}(A) = 2$ und

$\text{rang}(A|y) = 2$ wenn $t = 0$

bzw. $\text{rang}(A|y) = 3$ wenn $t \neq 0$

D.h. das LGS ist für

- $p \neq 3$ und $t \in \mathbb{R}$ eindeutig lösbar

- $p = 3$ und $t \neq 0$ nicht lösbar

- $p = 3$ und $t = 0$ lösbar

1a der Klausur :

Für welche $p, t \in \mathbb{R}$ ist

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3 & -4 & 3p \\ 2 & -6 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (\text{I})$$

i) eindeutig lösbar ?

ii) lösbar ?

iii) nicht lösbar ?

Antwort 1) (über Determinante)

Zu i) = Sei $A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 3 & -4 & 3p \\ 2 & -6 & 6 \end{pmatrix}$

dann ist mit Sarrus

$$\begin{aligned} \det(A) &= + 2 \cdot (-4) \cdot 6 + 4 \cdot 3p \cdot 2 + 6 \cdot 3 \cdot (-6) \\ &\quad - 2 \cdot (-4) \cdot 6 - (-6) \cdot 3p \cdot 2 - 6 \cdot 3 \cdot 4 \\ &= -48 + 24p - 108 \\ &\quad + 48 + 36p - 72 \\ &= 60p - 180 \end{aligned}$$

Also

$$\det(A) = 0$$

$$\Leftrightarrow \text{bop} = 180$$

$$\Leftrightarrow p = 3$$

\Rightarrow Für $p \neq 3$ ist LGS eind. lösbar

Zu ii) & iii): Sei $p = 3$ dann gilt

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 3 & -4 & 9 & 0 \\ 2 & -6 & 6 & 0 \end{array} \cdot (-1) \quad \begin{array}{l} \downarrow \oplus \\ \downarrow \oplus \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 3 & -4 & 9 & 0 \\ 0 & -10 & 0 & -t \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & 0 & -t \\ 3 & -4 & 9 & 0 \end{array} \cdot \left(-\frac{3}{2}\right) \quad \begin{array}{l} \downarrow \oplus \\ \downarrow \oplus \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & 0 & -t \\ 0 & -10 & 0 & -\frac{3}{2}t \end{array} \begin{array}{l} \downarrow \oplus \\ \downarrow \oplus \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & 0 & -t \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{2}t \end{array}$$

Also $\text{rang}(A) = 2$ und (I) besitzt

- unendlich viele Lsg wenn $t=0$
dann dann ist

$$\text{rang}(A) = \text{rang}(A|y) = 2$$

- keine Lösung, wenn $t \neq 0$, denn dann

$$\text{rang}(A) < \text{rang}(A|y) = 3$$

Antwort 2 (ohne Determinante)

Gauß-Elimination für 2 Parameter

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 3 & -4 & 3p & 0 \\ 2 & -6 & 6 & 0 \end{array} \begin{array}{l} \cdot (-1) \\ \downarrow \oplus \\ \downarrow \oplus \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 3 & -4 & 3p & 0 \\ 0 & -10 & 0 & -t \end{array} \begin{array}{l} (-\frac{3}{2}) \\ \oplus \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & -9+3p & -\frac{3}{2}t \\ 0 & -10 & 0 & -t \end{array} \begin{array}{l} \\ \cdot (-1) \\ \downarrow \oplus \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 2 & 4 & 6 & t \\ 0 & -10 & -9+3p & -\frac{3}{2}t \\ 0 & 0 & 9-3p & \frac{1}{2}t \end{array}$$

Das LGS (I) besitzt also

- eine eindeutige Lösung wenn $9-3p \neq 0 \Leftrightarrow p \neq 3$
denn dann ist $\text{rang}(A) = 3 =$ Anzahl an
Unbekannten

- unendlich viele Lösungen

wenn $p = 3$ und $\frac{1}{2}t = 0 \Leftrightarrow t = 0$

denn dann ist

$$\text{rang}(A) = \text{rang}(A|y) = 2$$

- keine Lösung wenn $p = 3$ & $t \neq 0$

denn dann ist

$$\text{rang}(A) < \text{rang}(A|y) = 3$$

Bemerkung

Je nachdem was in der Aufgabe noch gefragt

ist, bietet sich Antwort 1 oder 2 an

Rang, Kern, Bild, Eigenwerte

Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ Matrix

- Berechnung $\text{rang}(A)$:

Bringe A auf Zeilenstufenform (s.o.)

Anzahl der Stufen entspricht dem Rang der Matrix

- Berechnung $\ker(A)$ (Kern)

Für $\ker(A)$: Löse $Ax=0$ und gebe Lösungsmenge an, denn

$$\ker(A) = \left\{ x \in \mathbb{R}^n \mid Ax=0 \right\}$$

bringe also $(A|0)$ auf Zeilenstufenform i.o. & löse rückwärts auf

- Berechnung $\text{Bi}(A)$:

Bringe Matrix auf Zeilenstufenform.

Bsp:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & 4 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Die Spalten der Einträge, welche die Anzahl der Stufen angeben (hier rot) geben an, welche Spaltenvektoren von A linear unabh. sind (hier $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$)

$$\Rightarrow \text{Bi}(A) = \left\{ t_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + t_2 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \mid t_1, t_2 \in \mathbb{R} \right\}$$

Bem: Es gilt für alle $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ (quadratisch)

$$\text{rang}(A) = n$$

$$\Leftrightarrow \ker(A) = \{0\}$$

$$\Leftrightarrow \text{Bild}(A) = \mathbb{R}^n$$

$$\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$$

$$\Leftrightarrow A \text{ invertierbar}$$

$$\Leftrightarrow \text{die Spaltenvektoren in } A \text{ sind linear unabhängig}$$

$$\Leftrightarrow \text{die Zeilenvektoren in } A \text{ sind linear unabhängig}$$

$$\Leftrightarrow \text{alle Eigenwerte von } A \text{ sind } \neq 0$$

Für Determinanten gilt immer:

Seien $C \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$\det(C) = \det(C^T)$$

$$\det(CA) = \det(C) \det(A)$$

also auch $\det(CC^T) = \det(C) \det(C^T) = \det(C)^2$

Ist A

- invertierbar, so gilt $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$
- orthogonal ($A^{-1} = A^T$), so gilt $\det(A) = 1$
oder $\det(A) = -1$

Ist $a \in \mathbb{R}$ eine Zahl
so gilt für $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$\begin{aligned} \det(aA) &= \det(aI \cdot A) \\ &= \det(aI) \cdot \det(A) \\ &= a^n \det(A) \end{aligned}$$

Berechnung Eigenwerte, Eigenvektoren

Eigenwerte einer Matrix A sind Lösungen der Gleichung

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

I ist Einheitsmatrix $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Beispiel Bestimme alle reellen EW der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ c & 0 \end{pmatrix} \quad \text{für } c \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

Da $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ ist $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

λ gesucht s.d. $\det(A - \lambda I) = 0$

Es ist $A - \lambda I = \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 1 \\ c & -\lambda \end{pmatrix}$

also $\det(A - \lambda I) = -(1 - \lambda)\lambda - c$

Also $\det(A - \lambda I) = 0$

$$\Leftrightarrow -(1 - \lambda)\lambda - c = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda^2 - \lambda - c = 0$$

Mitternachtsformel liefert

$$\lambda_{1,2} = \frac{1 \pm \sqrt{1 - 4(-c)}}{2}$$
$$= \frac{1 \pm \sqrt{1 + 4c}}{2}$$

Das sind die Eigenwerte von A . Diese sind reell

Wenn $1 + 4c \geq 0$

$$\Leftrightarrow c \geq -1/4$$

gilt.

Berechnung Eigenvektoren

Eigenvektoren sind immer einem Eigenwert zugeordnet:

Der zu λ_j zugehörige Eigenvektor v_j ist eine nicht triviale ($v_j \neq 0$) Lösung der Gleichung

$$A v_j = \lambda_j v_j$$
$$\Leftrightarrow (A - \lambda_j I) v_j = 0$$

D.h. zu λ_j zugeh. Eigenvektoren sind nicht triviale
Elemente von

$$\ker(A - \lambda_j I)$$

Um zu λ_1 zugehörigen Eigenvektor zu erhalten, löse

daher

$$(A - \lambda_1 I) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Da $\det(A - \lambda I) = 0$ für $\lambda = \lambda_1$, kann $A - \lambda_1 I$ auf Zeilenstufenform mit (mind.) einer Nullzeile gebracht werden \rightarrow mind. ein Freiheitsgrad bei Lösung von $(A - \lambda_1 I)x = 0$

Wähle ohne Einschränkung $x_2 = 1$ (dann ist Eigenvektor schonmal nicht trivial)

An obigem Bsp

$$\lambda_1 = \frac{1 + \sqrt{1 + 4c}}{2}$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \sqrt{1 + 4c}$$

$$A - \lambda_1 I = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ c & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 - \lambda_1 & 1 \\ c & -\lambda_1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{1+4c} & 1 \\ c & -\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{1+4c} \end{pmatrix}$$

$$(A - \lambda_1 I)x = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{1+4c} & 1 \\ c & -\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{1+4c} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}\sqrt{1+4c} & 1 \\ c & -\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{1+4c} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Zweite Zeile des LGS lautet

$$cx_1 - \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{1+4c} = 0$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\sqrt{1+4c}}{c} \quad \text{für } c \neq 0$$

$$\text{D.h. } v_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\frac{1}{2} + \frac{1}{2}\sqrt{1+4c}}{c} \\ 1 \end{pmatrix}$$

ist zu λ_1 zugehöriger Eigenvektor

$$\text{Für } \lambda_2 \text{ ergibt sich analog: } v_2 = \begin{pmatrix} -\frac{(\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\sqrt{1+4c})}{c} \\ 1 \end{pmatrix}$$

Komplexe Zahlen

Aufgaben meist:

Gegeben $z = a + ib$ mit $a, b \in \mathbb{R}$.

Berechne

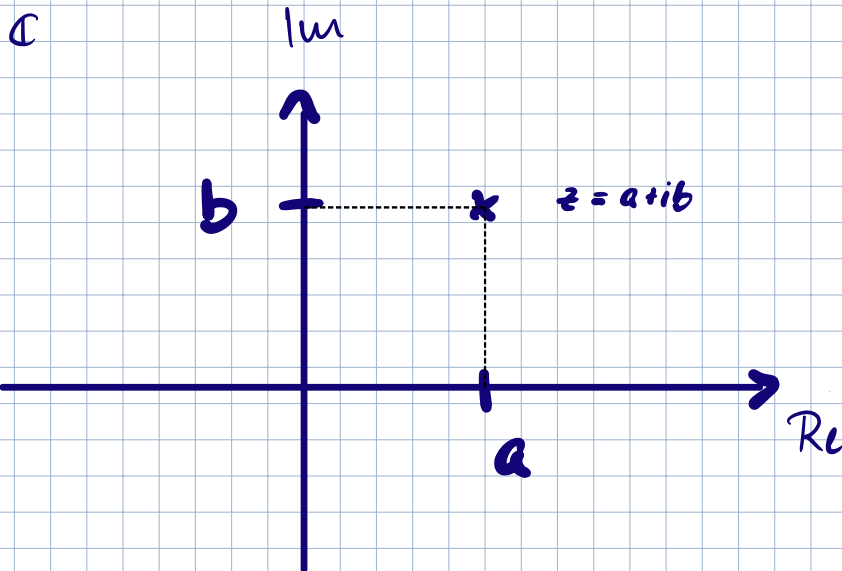
- i) Betrag v. z : $|z|$
- ii) z in Polarform
- iii) z^n für ein $n \in \mathbb{N}$
- iv) $\frac{1}{z}$ bzw. z^{-1}

i) Betrag: $|z|$ ist definiert als $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$

Für $\tilde{z} = 1 - i = 1 + i(-1)$ also $|\tilde{z}| = \sqrt{1^2 + (-1)^2} = \sqrt{2}$

ii) Polarform: Betrachte kompl. Ebene $\mathbb{C} = \mathbb{R} + i\mathbb{R}$

Sei $z = a + ib$ mit $a, b \in \mathbb{R}$



z kann als
Vektor im \mathbb{R}^2
aufgefasst
werden mit Koord.

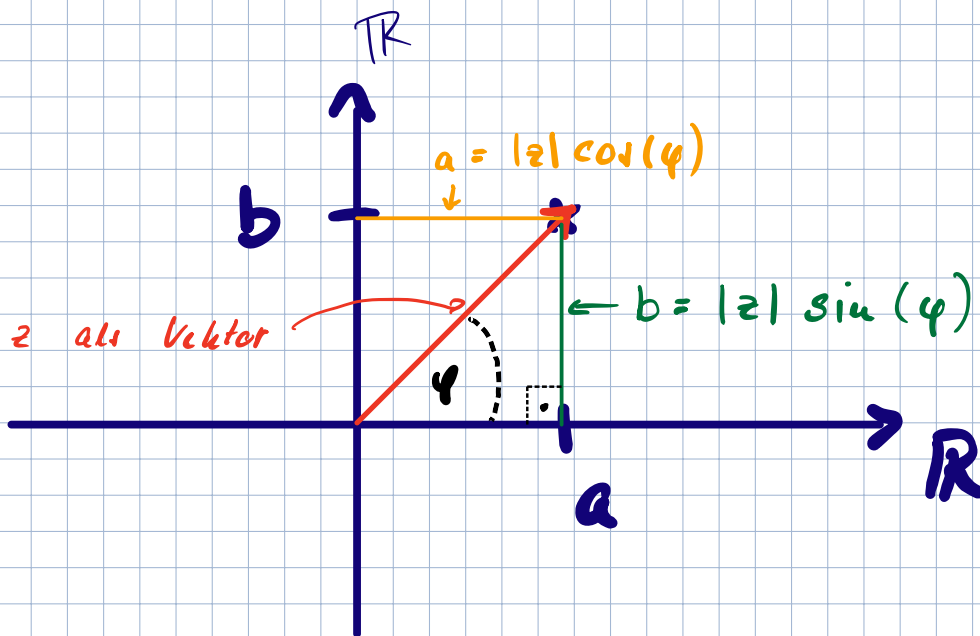
$$z = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

Polarkoordinaten eines Vektors z bestehen aus

- Länge des Vektors z : $|z|$
- Winkel φ zur "Polachse"
 $\mathbb{R}_{\geq 0}$ (gegen den Uhrzeigersinn)

Trigonometrie liefert

$\mathbb{R} \times \mathbb{R}$



Polarform v. $z = a + ib$ über die Eulerische - Formel

$$" e^{i\varphi} = \cos(\varphi) + i \sin(\varphi) "$$

Also

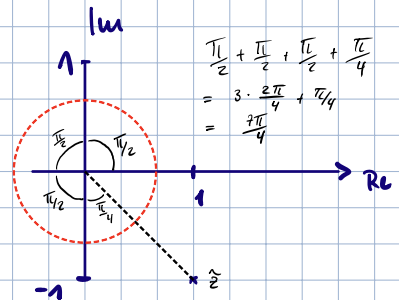
$$\begin{aligned} z = a + ib &= |z| \cos(\varphi) + i |z| \sin(\varphi) \\ &= |z| (\cos(\varphi) + i \sin(\varphi)) \\ &= |z| e^{i\varphi} \end{aligned}$$

Der Winkel φ erfüllt dabei

$$\varphi = \begin{cases} \cos^{-1}\left(\frac{a}{|\tilde{z}|}\right), & b \geq 0 \\ 2\pi - \cos^{-1}\left(\frac{a}{|\tilde{z}|}\right), & b < 0 \end{cases}$$

Für $\tilde{z} = 1 - i = \underbrace{1}_a + i \underbrace{(-1)}_{b < 0}$ also

$$\varphi = 2\pi - \cos^{-1}\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = \frac{7}{4}\pi$$



Damit lautet \tilde{z} in Polarkoordinat

$$\begin{aligned} \tilde{z} &= |\tilde{z}| e^{i\varphi} = \sqrt{2} e^{i \frac{7}{4}\pi} = \sqrt{2} e^{i(\frac{4}{4}\pi + \frac{3}{4}\pi)} \\ &= \sqrt{2} \underbrace{e^{i\pi}}_{=-1} e^{i \frac{3}{4}\pi} \\ &= -\sqrt{2} e^{i \frac{3}{4}\pi} \end{aligned}$$

iii) Potenzieren von kompl. Zahlen

1) über Polarkoord.: für $\tilde{z} = 1 - i \Rightarrow \tilde{z} = -\sqrt{2} e^{i \frac{3}{4}\pi}$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \tilde{z}^n &= (-\sqrt{2})^n \left(e^{i \frac{3}{4}\pi} \right)^n \\ &= (-\sqrt{2})^n e^{i n \frac{3}{4}\pi} \end{aligned}$$

2) Ist $n \in \mathbb{N}$ eine fest vorgegebene Zahl
kann auch ohne Polarkoord. potenziert werden:

$$\text{z.B.: } \hat{z}^4 = (1-i)^4 = (1-i)^2 (1-i)^2$$

$$\text{Mit } (1-i)^2 = (1-i)(1-i) = 1-i-i-1 \\ = -2i$$

$$\text{also } \hat{z}^4 = (-2i)(-2i) = 4i^2 = -4$$

iv) Berechnung von z^{-1} bzw. $\frac{1}{z}$

Zu gegebenem $z \in \mathbb{C}$ soll z^{-1} ber. werden:

z^{-1} soll $z \cdot z^{-1} = 1$ erfüllen

\Rightarrow ist $z = a+ib$ gegeben, berechne $z^{-1} = c+id$

so dass $(a+ib)(c+id) = 1$ gilt.

Nun ist

$$(a+ib)(c+id) = ac + aid + ibc - bd \\ = ac - bd + i(ad + bc)$$

Aus $(a+ib)(c+id) \stackrel{!}{=} 1$

folgt durch Koeffizientenvergleich

$$\text{Bem } (1 = 1 + 0i)$$

$$ac - bd = 1$$

$$ad + bc = 0$$

Löse dies nach c & d auf.

Beispiel: $\hat{z} = 1 - i$, also $a = 1, b = -1$
gesucht \hat{z}^{-1}

Das LGS $\begin{cases} ac - bd = 1 \\ ad + bc = 0 \end{cases}$ lautet in diesem Fall

also $\begin{cases} 1 \cdot c + 1 \cdot d = 1 & \text{(I)} \\ 1 \cdot d - 1 \cdot c = 0 & \text{(II)} \end{cases}$

Aus Zeile (I) folgt $c = 1 - d$, dies in II

liefert $\begin{aligned} d - (1 - d) &= 0 \\ (\Rightarrow) \quad 2d - 1 &= 0 \\ (\Leftrightarrow) \quad d &= \frac{1}{2} \end{aligned}$

Also $c = 1 - d = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$

$\Rightarrow \hat{z}^{-1} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}i$